



2-Way Formation Indoor Skydiving

Organização

A competição será realizada sob a responsabilidade do Clube Brasília de Paraquedismo em parceria com a iFLY, usando como base, o Regulamento Específico Brasileiro FQL (disponível para download no site da CBPq). Todos os participantes deverão estar de acordo com estas regras e regulamentos.

DATA: 24 de maio de 2018 **LOCAL:** IFLY BsB – **HORÁRIO:** Chegada das Equipes 15h00 – Reunião de capitães as 16h00 – Início da competição as 17h00

Serão 5 rodadas de 1 minuto cada e as formações são pontuadas dentro de uma janela de tempo de trabalho de 35 segundos.

Um número padrão de formações serão sorteadas para cada categoria, com o seguinte número de pontos possíveis:

2-way open e inter: 4-5 pontos

Sorteio do POOL (Novidade) – IBA Draw Generator – Pool Túnel 12ft

O sorteio das figuras/rodadas será feito pela organização e as sequencias anunciadas publicamente a todos os participantes 15 dias antes da competição, com isso as equipes poderão se preparar antecipadamente para a competição. As rodadas sorteadas previamente serão realizadas pelo Draw Generator pelo site:

<https://tunnelflight.com/competitions/draw-generator>

No dia do evento será sorteadas na reunião de capitães a rodada de treinamento oficial.

Objetivo das equipes

O objetivo será cada equipe completar o maior número de formações possível dentro do tempo de trabalho, seguindo a sequência correta das figuras de cada rodada. O total acumulado de todas as rodadas concluídas será usado para determinar a colocação das equipes.

Ordem de voo

A ordem de voo, de cada equipe para a competição, vai ser determinada por um sorteio, antes do começo da competição

Tempo de Trabalho

O controlador irá aplicar a velocidade adequada para cada equipe. Quando definido, o controlador irá sinalizar o instrutor que a velocidade está correta. O controlador, então, irá colocar o tempo de voo de 1 minuto no relógio e o instrutor irá permitir a entrada da equipe na câmara de voo.

As equipes devem realizar performance de entrada (door entrance). O tempo de trabalho será iniciado quando ambos os pés de um membro da equipe deixar a antecâmara e entrar no túnel de vento. Exemplo, "Os integrantes do time, montarão o primeiro ponto em pé na porta do túnel, faz-se a contagem e inicia-se a sequência imediatamente após entrar no vento". Os competidores podem inclinar-se contra o vento com um pé dentro do túnel sem dar início ao tempo de trabalho, desde que um pé ainda esteja no chão da antecâmara.

É de responsabilidade da equipe, em ambas as categorias, apresentar o início do trabalho, pontuação das formações e separações totais entre os pontos. A Equipe poderá optar em fazer sua entrada no vento em qualquer ponto e escalar o grip para o 1o ponto da sequência daquela rodada.

Gravação de vídeo

Captção de vídeo é exigida para cada voo. Para efeitos destas regras, "equipamento de vídeo" refere-se ao equipamento instalado pelo túnel de vento da competição ou pelo organizador do evento, especificamente para a competição. Nenhum outro vídeo será permitido para julgar.

Um operador de vídeo será nomeado pelo organizador do campeonato, antes do início do evento. O operador de vídeo é responsável pela funcionalidade do equipamento de vídeo para garantir que ele seja utilizável para a competição.

Julgamento

Requisitos do juiz Um painel de 2 (dois) juizes devem avaliar o desempenho de cada equipe. O julgamento deve ser realizado ao vivo ou através de gravação de vídeo. O organizador do evento irá determinar qual o método será utilizado, antes do início da competição, e todas as equipes devem ser julgadas usando o mesmo método.

Pontuação

Qualquer performance incorreta ou não julgável resultará (0) pontos. É exigida separação total entre as formações dos blocos e Randons. O não cumprimento da exigência de total separação irá resultar em uma formação realizada de forma incorreta. Se a formação for um Random, a equipe receberá (0) para a formação. Se a formação for Bloco, a equipe não receberá ponto para a o topo do Bloco. Se um membro da equipe fizer contato com a tela ou as paredes do túnel e a maioria do painel de juizes considerarem que este contato seja intencional, um ponto será deduzido dos pontos agregados marcados para cada um desse contato feito. A pontuação mínima para qualquer rodada é zero (0) pontos.

Re-flights

Em uma situação em que a prova de vídeo seja considerada insuficiente para fins de

Revisão. a revisão do painel de vídeo irá avaliar as condições e circunstâncias que cercam essa ocorrência. Neste caso, um re-voos será dado, a menos que o painel de avaliação de vídeo determine que houve um abuso intencional das regras por parte da equipe, caso em que não será concedida qualquer re-flight e a pontuação da equipe para o voo será zero (0).

Contato ou outros meios de interferência entre os atletas em uma equipe na câmara de voo (túnel), não são motivos para o time solicitar um re-flight. Problemas com o equipamento de um competidor não deve ser motivo para a equipe de solicitar um re-flight.

Crítérios de desempate

Se duas ou mais equipes têm igual pontuação, as seguintes ordem de procedimentos serão aplicadas até que as três primeiras colocações sejam determinadas:- Uma rodada de desempate: uma rodada de desempate sorteada previamente (Tiebreaker).- A pontuação mais alta em qualquer rodada.

- O tempo mais rápido (medido até centésimos de segundo) para a última pontuação comum, na última rodada concluída.

Segurança

Todos os competidores devem ter habilidades mínimas de voo para participar com segurança de 2-way (experiência anterior de 2-way em túnel de vento é aconselhável). A habilidade mínima de voo será exigida. Cada indivíduo deve ser capaz de mostrar controle quando se deslocam para a frente e para trás, queda lenta e rápida, side slide e super position, lembrando que eles estão compartilhando o espaço do túnel com outros "flyers".

Por razões de segurança, se o "flyer" individual demonstrar insegurança ou menos do que as habilidades mínimas de voo esperados, ele ou ela pode ser desqualificado durante o evento. Questões relacionadas com a sua aptidão para esta competição entre em contato com o organizador do evento

ou com o coach do túnel de vento.



THE INTERNATIONAL BODYFLIGHT ASSOCIATION
TUNNELFLIGHT.COM

DRAW RESULT

MAR 1ST 2017

2 - WAY FORMATION ADVANCED
5 ROUNDS (12 FOOT TUNNEL)

ROUND 1: 9 - 7

ROUND 2: 12 - 8

ROUND 3: 1 - 4

ROUND 4: 2 - 0

ROUND 5: A - 11

TIEBREAKER: D - 3

INSCRIÇÃO FQL 2 INVESTIMENTO: Inscrição: Valor total R\$ 500,00 por equipe.

Para efetivar sua inscrição, o capitão (responsável pelo time) irá efetuar um **DOC do valor total da inscrição** na conta do *Banco Brasil (001) agência 3477-0 conta corrente 888 886-8 em nome de Sebastiao Amorim da Silva* e enviar o comprovante para sky_silva@hotmail.com . ate o dia 05 de abril de 2018 as 15:00h

Obs: O tempo de voo utilizado durante a competição será pago diretamente a IFLY BsB, pelo Clube Brasilia de Paraquedismo No mesmo e-mail incluir as informações abaixo:

Nome da equipe: _____ Categoria: _____

Atleta 1: _____ Idade: _____ Telefone: _____

E-mail: _____ Profissão: _____

_____ Endereço:

_____ Cidade: _____

Estado: _____ Marque abaixo o(s) tipo(s) de treinamento(s) que gostaria de fazer no futuro: () BBF () 4way

Outro: _____

Atleta 2: _____ Idade: _____ Telefone: _____

_____ E-mail: _____ Profissão: _____

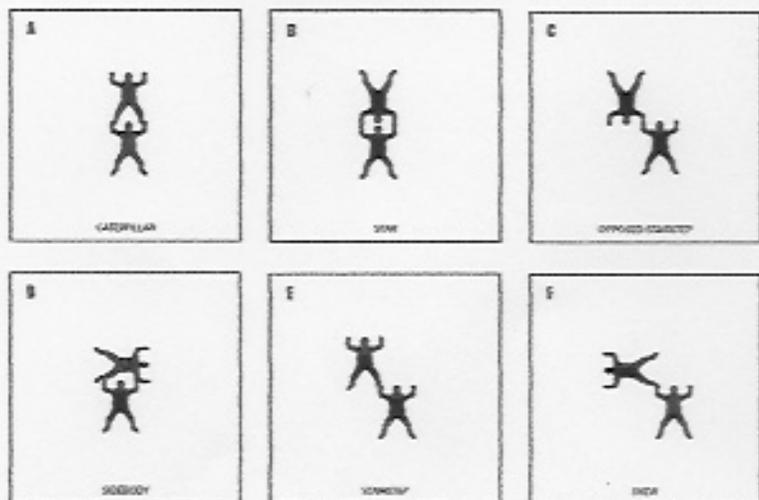
_____ Endereço:

_____ Cidade: _____

Estado: _____ Marque abaixo o(s) tipo(s) de treinamento(s) que gostaria de fazer no futuro: () BBF () 4way

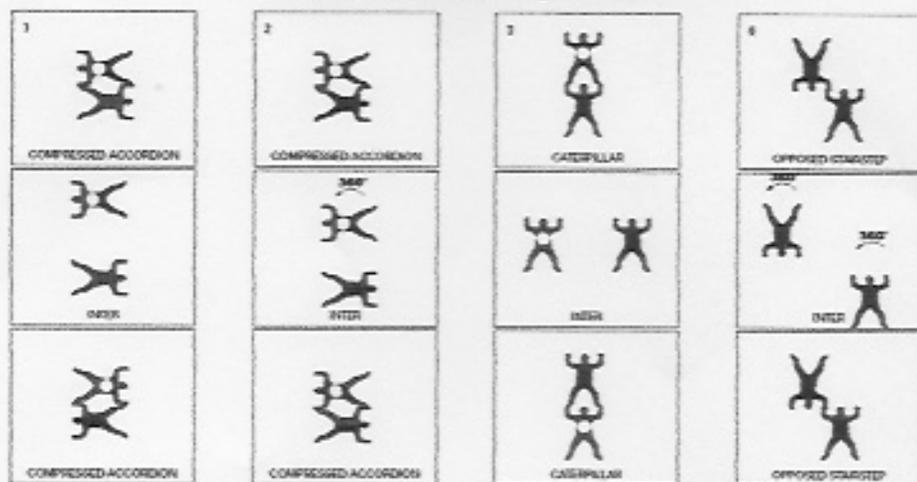
Outro: _____

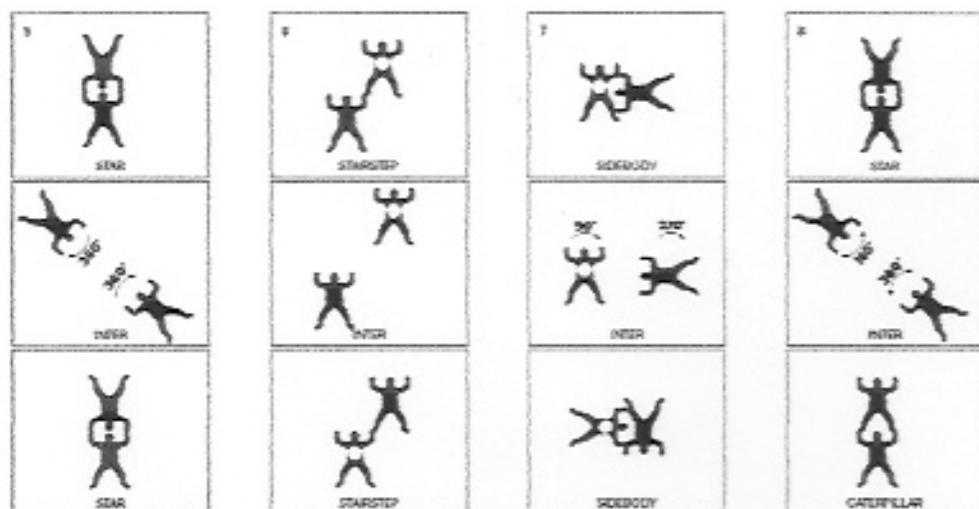
2-Way Random Formations



SECTION 7-2: NATIONAL COLLEGIATE FORMATION SKYDIVING DIVE POOL

2-Way Block Sequences

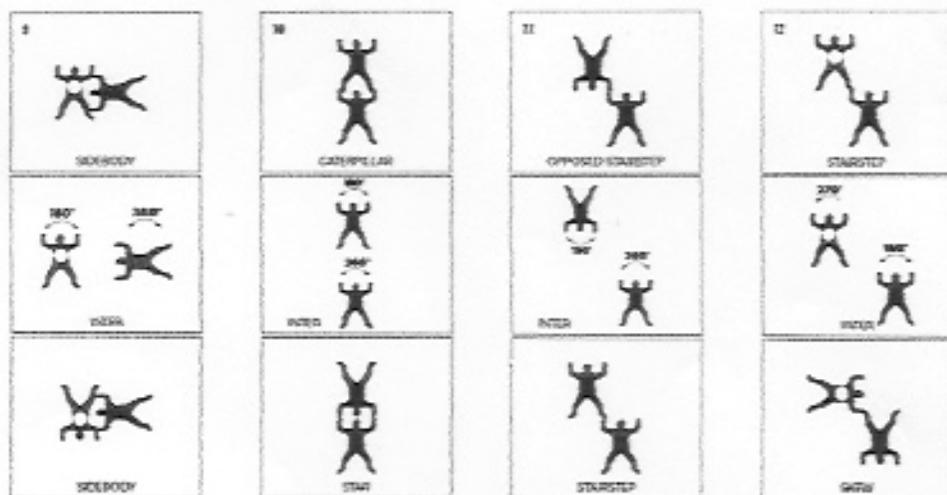


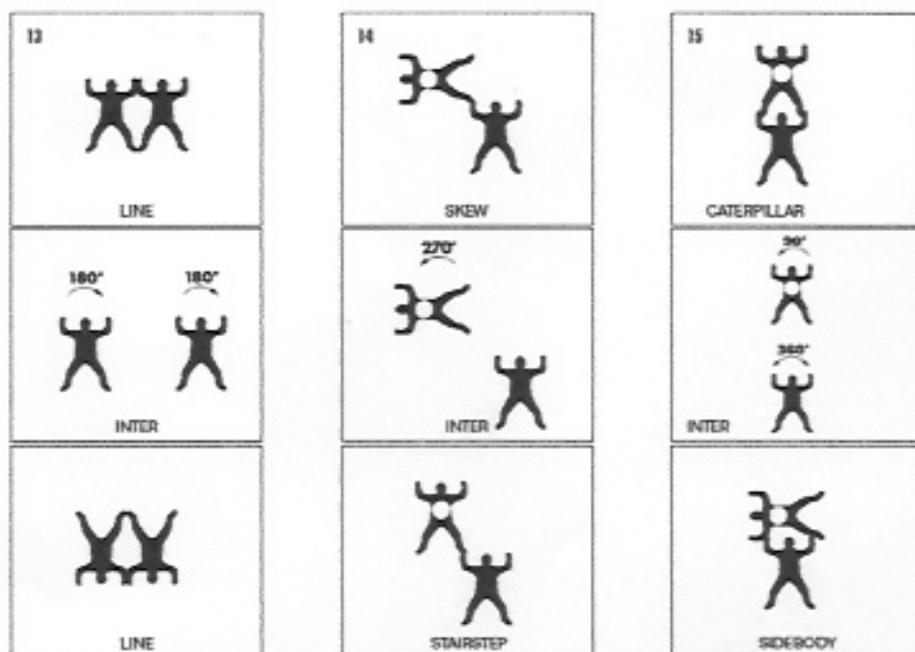


United States Parachute Association® Publications

SKYDIVER'S COMPETITION MANUAL • COLLEGIATE FORMATION SKYDIVING DIVISION

2-Way Block Sequences





**SORTEIO REALIZADO DIA 05/04/2018 as 16h05 – IBA DIVE
GENERATOR – 2WAY CAT PRO E INTER.**

Link do sorteio realizado: <https://gen.tunnelflight.com/draw/result/33013>
